**Ülesanne 7**

Küsib kasutajalt teksti ja prindib selle. Saab kasutada kui vajad kasutajalt mingit sisestust.

**Ülesanne 8**

Suvakate tähtedega teeb niipalju paroole kui tahad. Saab kasutada kui tahad endale teha palju paroole. Edasi saaks arendada tehes nii, et paroolid kuhugi faili salvestaksid.

**Ülesanne 9**

Programm küsib kasutajalt linki pildile ja laeb selle alla. Saab kasutada, et ilma netti kasutamata pilte alla laadida teatud kaustadesse. Saab arendada sorteerimis funktsiooni ja et pildi laiendeid muudaks.

**Ülesanne 10**

Programm mis saadab SMS-sse. Saab kasutada et programmi abil saata automaatseid koode, nagu autentise jaoks. Saab arendada et teha sellest 2FA süsteem.

**Ülesanne 11**

Programm võtab praeguse kella ja teeb akna kus kell läheb edasi. Programmi abil saab teha funktsioone et mingi teatud kellaaeg midagi programmis juhtuks. Saab arendada et teha funktsiooni ja kellaaeg oleks seotud, et teha lahedaid süteeme, näiteks kui kell saab 10:00, alles siis saab programmi kasutada.

**Ülesanne 12**

Teeb hobuse mängu. Sinine ja punane hobune võistlevad kes ennem lõppu jõuavad. Programmi mõtte abil saab teha mänge, kus kaks vastast võitlevad ja on üks võitja. Programmi saaks täiendada, et sa saaksid kas sinise või punase houbse peale panused panna.